

JEU DE PISTE (1)

« Dans le village de Lacommande »

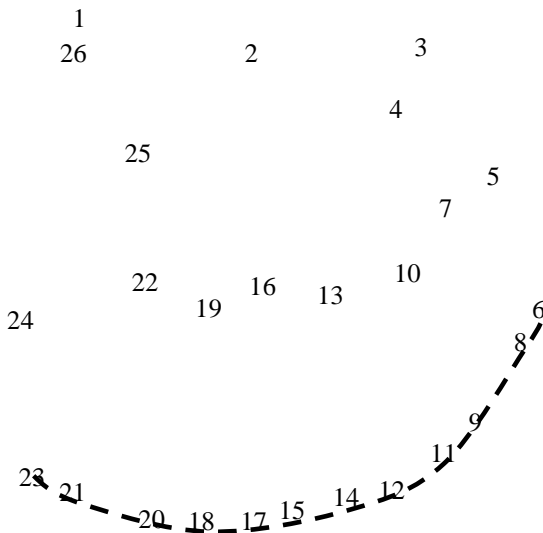
Ce jeu de piste vous invite à découvrir l'environnement et l'histoire du village de Lacommande. A l'aide de « la carte des indices » et des explications fournies dans ce carnet de route, répondez aux questions et retrouvez les 11 mots-indices. Soyez observateur et merci de respecter les lieux que vous traversez!

Indice n°1 et 2 - Homme

Depuis le départ, avance vers l'église, tourne à droite et passe devant la mairie. Tu arrives dans un bel endroit, avec de nombreuses pierres sculptées. Sais-tu ce qu'était cet endroit il y a longtemps ?



Jeux :



Point Info : Ces bâtiments ont été construits il y a très longtemps, afin d'accueillir les personnes en route pour St Jacques de Compostelle. C'était la dernière étape avant la traversée du bois du Larincq (jusqu'à Oloron) qui était réputée très dangereuse.

Lis le point infos avec ton enseignant. Résous le jeu ci-dessus, et trouve le symbole de Saint Jacques de Compostelle

Indice n°3 - Faune

Termine le tour des bâtiments et ressorts sous le porche. Prends la rue qui monte sur la gauche, puis la première à droite. Au carrefour, continue tout droit.



Au bout du chemin, arrête-toi au niveau de la maison qui fait l'angle et recherche la « sonnette » sur le mur. Elle représente un animal que l'on trouve souvent dans les cours des fermes, lequel ?

Jeux :

Retrouve les animaux que tu peux rencontrer en Béarn :



Indice n°4 – Homme

Fais demi-tour et remonte la route. Au premier carrefour, tu vas apercevoir un petit bâtiment, témoin de l'utilisation de l'eau dans le village. Aujourd'hui inutilisé, les habitants de Lacommande s'y retrouvaient autrefois pour discuter et s'approvisionner en eau. De quoi s'agit-il ?

Indice n°5 et 6 - Flore

Passes devant le petit bâtiment, puis prends la première rue gauche, que tu vas descendre.

Le long des maisons, sur la droite, tu vas trouver de grands arbres, avec des feuilles tout en haut. Quel est leur nom ?

Juste avant le prochain croisement, sur ta gauche, à côté d'un jardin, il y a un autre grand arbre, seul. Connais-tu son nom ?

Point Info : Parmi les 2 espèces que tu viens de découvrir, l'une est locale, on la trouve souvent dans les forêts de notre région. Sais-tu laquelle ? L'autre espèce a été plantée par l'homme vers les années 1900.

Indice n°7 et 8 - Eau

Traverse la route (attention aux voitures). Tu arrives devant un ancien restaurant. Prend le chemin qui passe devant le restaurant, et continue jusqu'à arriver sur un petit pont. Comment appelle-t-on un tout petit cour d'eau, comme celui qui passe ici ?

Avec l'aide du jeu ci-dessous, sauras-tu retrouver son nom ?



Le gave de Pau

①

La Bernatouse

②

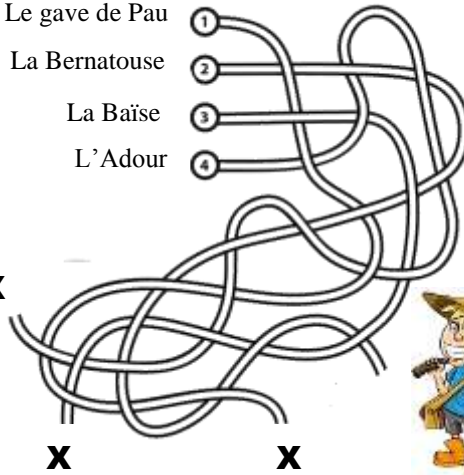
La Baïse

③

L'Adour

④

X



Jeux :

Retrouve dans quel cour d'eau le pêcheur va aller pêcher !

Indice n°9 - Homme

En repartant de l'auberge, tourne à gauche sur quelques mètres. Traverse de nouveau la route. Tu vas emprunter le même chemin que les randonneurs. Pour cela, coupe à travers la cours de la maison en face de toi et remonte par le petit chemin qui va te ramener devant l'église.

Tourne à droite, et arrête-toi un instant devant le grand panneau explicatif. Saurais-tu dire dans quelle orientation tu te diriges si tu vas vers l'église ?



Bravo! Tu as terminé ta quête!

*Replace tous les mots-indices dans le jeu au dos du carnet
et réponds à l'énigme finale!*

ENIGME FINALE

Tu l'as compris, le village de Lacommande, implanté dans le vignoble du Jurançon, est riche d'un cadre naturel préservé. Le patrimoine historique du village est également fort, puisqu'il est situé sur le « Chemin de Saint Jacques », et plus particulièrement la voie d'Arles.

De nombreuses personnes empruntent chaque année ce chemin pour se rendre à pied à Saint Jacques de Compostelle, en Espagne.

Sais-tu quel nom on donne couramment à ces personnes ?

□ □ □ □ □ □ □ □

Pour répondre à cette question, replace dans ce jeu tous les mots-indices que tu as trouvé. Le numéro de l'indice t'indique son emplacement dans la grille...Il ne reste qu'à remettre les lettres des cases colorées dans le bon ordre

